

Tomás Diodati



Soy Tomás Diodati, tengo 28 años, vivo en la Ciudad de La Plata, y soy Diseñador Multimedial. Durante mis estudios me formé en múltiples campos relacionados con la informática como programación, edición de imágenes, edición de sonido, producción y edición de audiovisuales, animación y modelado 3D. De forma autodidacta profundicé mis conocimientos sobre modelado 3D y sumé otros

relacionados, como texturizado, iluminación, efectos visuales y renderización de imágenes.

Desde el 2014 trabajo de forma independiente haciendo modelados 3D, texturizando y renderizando productos para empresas como, por ejemplo, "Tierra Bruta", un bazar platense que publicita sus productos utilizando modelados 3D e imágenes generadas por computadora, "Signa Retail & Expo" una empresa de arquitectura publicitaria que presenta sus proyectos utilizando modelos 3D de sus diseños, "Century 21", una franquicia de agentes inmobiliarios que anualmente presenta un calendario usando imágenes en 3D.

Además, trabajé con clientes independientes que necesitaron modelados e imágenes 3D de productos específicos, como objetos para imprimir en 3D, imágenes 3D para subir contenido en redes, modelos para incluir en videojuegos y experiencias de realidad virtual, utilería y personajes para producciones audiovisuales de animación 3D, etc.

Al mismo tiempo, entre el 2020 y el 2023, trabajé para el Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires, ocupándome de tareas de diseño y comunicación.

Anteriormente, y durante mis años de estudio en la Facultad de Bellas Artes de la Universidad Nacional de La Plata, participé de exposiciones y jornadas estudiantiles de Arte y Diseño desarrollando y presentando instalaciones artísticas interactivas, experiencias de video-mapping y experiencias de realidad virtual.